

國立臺北藝術大學 新媒體藝術學系碩士班 學分科目表

第一頁

	科目名稱	必選修	學期別	學分	時數	第一年		第二年		備註
						上	下	上	下	
(一) 必修課程	科技藝術概論 Introduction to Arts and Technology	必	學期	2	2	2				
	科技藝術專題講座 Arts and Technology Colloquium	必	學期	2	2	2				
	創作理論與論文寫作 Theories of Creation and Thesis Writing	必	學期	2	3		2			
	跨領域思考與創作 Transdisciplinary and Creative Thinking	必	學期	3	3			3		
	科技藝術與表演藝術 Arts and Technology in Performing Arts	必	學期	3	3				3	
	研究指導 Independent Study	必	學期	2	2			1	1	個別指導
(一) 小計				14	15					
學位考試項目	畢業製作或畢業論文 Master Production or Master Thesis	必	依本校學則第 62 條規定：「研究生畢業成績以學位考試成績、學業平均成績各占百分之五十計算」；其中本所學位考試成績占分比率為： 1.論文口試成績占：50%、 2.畢業製作或畢業論文成績占：50%。							
備註： 一、107 學年度以後入學學生最低畢業學分數為 38 學分。 二、學生得選修所外課程，除經系務會議通過同意外，超過 6 學分者不予採計。 三、「畢業製作或畢業論文」無須選課。 四、碩士學位取得條件： (一) 於學位考試前業已修畢系所規定之應修課程、最低畢業學分數（含提請學位考試當學期之學分），並完成系所之相關規定。 (二) 媒體藝術創作組須下修學士班兩門課程①「感測器實務」②「Max 媒體程式設計」或「視覺互動程式設計」；科技應用設計組須下修學士班兩門課程①「當代藝術史」或「影像美學」②「感測器原理與應用」或「互動影像程式設計」，若曾修過類似課程可於碩一上學期加退選前提出抵免申請。 (三) 相關規定請參閱「國立臺北藝術大學研究生學位考試規章」、「國立臺北藝術大學電影與新媒體學院新媒體藝術學系碩士班考試暨學位考試辦法」。										

國立臺北藝術大學 新媒體藝術學系碩士班 學分科目表

第二頁

	科目名稱	必選修	學期別	學分	時數	第一年		第二年		備註	
						上	下	上	下		
(二) 核心課程	媒體藝術創作組	錄像藝術研究 Research on Video Art	必	學期	3	3	3				
		聲音空間研究 Research on Sound Space	必	學期	3	3	3				
		當代藝術論 Seminar on Contemporary Art	必	學期	3	3			3		
		小計			9	9					
	科技應用設計組	互動藝術 Interactive Art	必	學期	3	3	3				
		新媒體動畫研究 Research on Animation in New Media Art	必	學期	3	3	3				108 學年度以前入學為「新媒體動畫」，尚未修畢者可修習抵免。
		電腦視覺應用 The Applications of Computer Vision	必	學期	3	3		3			
小計				9	9						

國立臺北藝術大學 新媒體藝術學系碩士班 學分科目表

第三頁

科目名稱		必修	學期別	學分	時數	備註
(三) 選修課程	動力藝術 Kinetic Art	選	學期	3	3	
	身體與行為藝術研究 Research on Body and Performance Art	選	學期	3	3	
	後人類與機器論 Post-Human and Machine	選	學期	3	3	
	當代影像研究 Research on Contemporary Images	選	學期	3	3	
	互動裝置藝術研究 Research on Interactive Installation Art	選	學期	3	3	103 學年度以前入學為「虛擬實境應用」，尚未修畢者可修習抵免。
	行動裝置研究應用 Study on Mobile Device Applications	選	學期	3	3	
	人機互動 Human Computer Interaction	選	學期	3	3	
	建築思維與空間創作 Architectural thinking and spatial creations	選	學期	3	3	
	藝術駭客 Art Hack	選	學期	3	3	
	論說創作與自述 The Artistic Creation and The Statement	選	學期	3	3	
	人類世的藝術 The art of the anthropocene	選	學期	3	3	
	跨域藝術專題 Transdisciplinary Art Project	選	學期	3	3	
	機器學習研究應用 Study for Machine Learning and Its Applications	選	學期	3	3	
	機械觀察 Mechanical observation	選	學期	3	3	
	虛擬實境應用與創作 The Creativity and Applications of Virtual Reality	選	學期	3	3	
	其他 Additional Courses	選	學期			
選修須修滿 15 學分						